

Schwerpunktklasse „Kreativ“

Die Klasse mit dem Schwerpunkt "Kreatives Arbeiten" hat das Augenmerk auf die Förderung der Kreativität gelegt. Hier wird, wie auch im Kunstunterricht der anderen Schwerpunktklassen, gebastelt und gemalt, allerdings wird darüber hinaus noch viel mehr Einfalls- und Ideenreichtum, Gestaltungskraft und Fantasie gefordert.

Die Schüler arbeiten parallel zu den Themen im GL- und Deutschunterricht kreativ:

- Sie basteln Planeten aus Pappmaché, wenn das Thema "Unser Sonnensystem" ansteht.
- Sie fertigen kleinere und größere Dekorationen zu Herbst und Weihnachten an.
- Sie verfassen selbst Märchen und Gedichte und gestalten diese szenisch oder visuell ansprechend.



Dies bedeutet, dass der Kreativschwerpunkt in alle Bereiche der schulischen Fächer greift.

Schwerpunktklasse "Kreativ", 5. Klasse: Kompetenzen und Inhalte

S-woche	Inhalt	Kompetenzen
1	Kreative Klassengestaltung zum Finden einer Klassengemeinschaft, Klassenkette	Aufbau und Schulung der Empathie und des Regelbewusstseins
2		
3		
4	Orientierung auf der Erde (GL) Gruppenarbeit: Basteln der Planeten unseres Sonnensystems	Wissen über die Anordnung der Planeten, Kennen lernen der Technik Papiermaché
5		
6		
7		
8		
9		
10	Tiergeschichten (Deutsch) Beschreiben von fantastischen Tieren vs. Zeichnen eines beschriebenen fantastischen Tieres	Fantasievoller Umgang mit Beschreibungen
11		
12	(Deutsch) Wintergedichte ansehenlich gestalten und selbst erfinden	Kreativer Umgang mit Lyrik
13		
14	Bundesländer (GL) Powerpointpräsentation zu jedem Bundesland dazu passende Sinn ansprechende Darbietung (Traditionelles Essen, Tanz, etc.)	Kennen lernen der Technik PWP, interessante und einfallsreiche Darbietung des Bundeslandes
15		
16		
17		
18	Steinzeit (GL), Schüler erarbeiten in Gruppen das Leben einer Familie in der Jungsteinzeit: Nähen mit Hühnerknochen, Zeichnen mit Gewürzen, Kohle etc, Werkzeug und Waffenbau, Feureerzeugung usw.	Handlungsorientierte Auseinandersetzung mit dem Alltag in der Steinzeit
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25	Märchen (Deutsch) Dastellendes Spiel eines ausgewählten Märchens sowie Erfinden eines eigenen Märchens und dessen kreative Ausgestaltung auf Papier /Plakaten	Kreativer und handlungsorientierter Umgang mit Erzähltexten sowie das Erkennen, Verstehen und Zeigen der Motivation und Haltung der Protagonisten
26		
27		
28		
29		
30		
31	Ägypten (GL) Bau eines Modells des Lebens am Nil sowie eine vertiefende Auseinandersetzung mit den Hieroglyphen und ägyptischer Wandmalerei	handlungsorientierte Auseinandersetzung mit dem Nil als Lebensspender und Plage sowie der ägyptischen Kunst
32		
33		
34		
35		
36		
37		

Schwerpunktklasse "Kreativ", 6. Klasse: Kompetenzen und Inhalte

S-woche	Inhalt	Kompetenzen
1	Kreative Klassengestaltung im Zuge der Vorbereitung für den Tag der offenen Tür; Klassenbaum	Wiederfindung der Klassengemeinschaft nach den Ferien, Empathie, soziales Miteinander
2		
3		
4		
5	Europa (GL) Gruppenarbeit; Schüler planen und präsentieren einen Kurzurlaub für eine Kleinfamilie ind Europa (Verpflegung, Unterbringung Berechnung der Reisekosten, Sehenswürdigkeiten etc	Sozialer Umgang miteinander, Absprachen treffen und einhalten, PowerPoint, Errechnen und Nutzen der Ressourcen
6		
7		
8		
9		
10	Die Griechen (GL) Darstellung der Debatte um den Trojanischen Krieg als Götter auf dem Olymp	Darstellendes Spiel, Nachvollziehen und Aufzeigen und Begründen der Motivation der Protagonisten
11		
12		
13		
14	Sagen (Deutsch) Erfinden eigener Sagen, Ausgestalten, Zeichnen und Präsentieren von Sagen	Kreativer und handlungsorientierter Umgang mit der Textsorte Sagen
15		
16		
17		
18	Die Römer (GL) / Personenbeschreibung (Deutsch) Römische Gottheiten	Zeichnen, Darstellen, Beschreiben und Präsentieren der römischen Gottheiten
19		
20		
21		
22		
23		
24	Müll- und Umweltschutz (GL) Ressourcenwiederverwendung	Kunst aus Alltagsgegenständen / Müll
25		
26		
27		
28	Fabeln (Deutsch) Darstellendes Spiel einzelner Fabeln, sowie deren kreative Aufbereitung und Sammlung in einem gemeinsamen Klassenbuch	Kreativer und handlungsorientierter Umgang mit der Textsorte Fabeln
29		
30		
31		
32		
33		
34	Kreatives Schreiben; Erlebnisse in der Wanderwoche	/
35		
36		
37		